

令和4年度
第51回 デーリー東北新聞社旗少年サッカー大会
大会要項

- 1 大会名 第51回デーリー東北新聞社旗少年サッカー大会
- 2 主催 デーリー東北新聞社、NPO法人十和田市サッカー協会
- 3 期日 令和4年11月5日(土)～6日(日)
- 4 場所 十和田市高森山総合運動公園球技場、同多目的人工芝グラウンド、若葉球技場
十和田市南運動広場

競技上の規定

1 参加資格

- 1) 今年度、(公財)日本サッカー協会個人登録済みの、小学校に在学している児童で構成されたチームであること。また、責任者のはっきりしていること。
指導者は、それぞれの当該チームを掌握しており、また、指導できる者であること。
- 2) NPO法人十和田市サッカー協会にて選考、招待されたチーム。
- 3) 選手は健康であり、スポーツ安全協会傷害保険、PTA安全互助会等の傷害保険に加入していること。また、本大会への参加について保護者の同意を得ていること。
- 4) 本大会は、日程の都合で雨天の時も実施する場合がありますので、あらかじめそれに対応できるように準備をしておくこと。
- 5) 正副の異色のユニフォームを要し、準備(GKも同様)すること。背番号は、選手固有のものとし必ず記入、着用すること。また、黒色や濃紺系は避けること。

2 試合方法

1) U12

- ① 1日目は、48チームを8ブロックに分け、1ブロック6チーム(2つのスモールブロックに3チームによるリーグ戦)にての予選リーグと、ブロック順位決定戦を行う。
- ② 2日目は、予選リーグの同じ順位によるトーナメント戦(8、9チームトーナメント戦)
- ③ 組み合わせ(別紙の通り)
- ④ 試合時間は30分(15分ハーフ)。ハーフタイムのインターバルは5分とする。
- ⑤ 順位の決定

ア 予選リーグ

- ア) 勝点は、勝ち3点、引き分け1点、負け0点とし、勝ち点の多い方を上位とする。
- イ) 勝点と同じ場合は、得失点差の多い方を上位とする。
- ウ) 得失点差が同じ場合は、総得点の多い方を上位とする。
- エ) 総得点と同じ場合は、当該チーム同士の対戦結果にて決定する。
- オ) 上記において順位が確定しない場合は、当該チーム同士によるPK方式で決定する。

なお、PKは3人制で行う。(※PK方式については、以下同じとする)

イ 順位トーナメント

勝敗が決しない場合、全てPK方式にて決定する。ただし、1位トーナメント決勝戦のみ10分間の延長を行い、なお同点の場合はPK方式で決定する。

3 競技規則

- 1) 本年度適用される（公財）日本サッカー協会「競技規則（8人制）」を準用する。
- 2) 選手交代
 - ① 交代は、登録された交代要員が認められる。
 - ② 選手交代は、U12はハーフライン付近の交代ゾーンで行うことができる。
 - ③ U12は「再交代」とする。
- 3) 警告・退場
 - ① 本大会において、警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場することができない。
 - ② 本大会において退場を命ぜられた選手は、次の1試合に出場することはできず、それ以降の処置については、本大会の規律・フェアプレー委員会で決定する。
- 4) ユニフォーム
 - ① 選手の背番号は、参加申込書に記載した番号と同じ番号をつけること。
 - ② ユニフォームは、正副2色（シャツ、ショーツ、ストッキング、GK用共）を参加申込書に記入すること。

4 試合球 （公財）日本サッカー協会検定球4号球を使用する。（チーム持ち寄りとする）

5 ピッチサイズ

- 1) ピッチサイズ：縦74～80m、横50m。ゴール：少年用ゴールを使用。
- 2) Pエリア：ゴールライン上、ゴール外側に12mの地点からゴールラインに直角12m。
- 3) Gエリア：ゴールライン上、ゴール外側に4mの地点からゴールラインに直角4m。
- 4) センターサークル：半径7m。フリーキックの壁：7m。
- 5) PKマーク：ゴールラインから8m。Pアーク：ペナルティマークから半径7mの半円弧。

6 審判 NPO法人十和田市サッカー協会審判員及びチーム帯同審判員で行う。

7 表彰

◇U12の部

優勝（優勝旗、トロフィー、賞状）、2・3位（トロフィー、賞状）、4位（賞状）
2～6位トーナメント戦の各1位に敢闘賞（楯）

その他参加上の注意

- 1 開会式 今年度は実施しない。
- 2 閉会式 閉会式は行わず、各順位トーナメント表彰式のみとする。
- 3 両チームのベンチは、会場本部に近い方から組み合わせ番号の小さなチームとする。
- 4 両チームは試合開始5分前までに本部前に集合、審判の指示に従うこと。
- 5 審判員は各チーム帯同審判員（級保持者）とし1名。ワッペン等を着用すること。
- 6 試合中において負傷者が発生した場合、大会主催者は応急手当や必要な場合は病院手配等の処置を行うが、費用はチームもしくは選手、保護者の負担とする。
- 7 参加料 10,000円

※リーグ戦の形式と順位の決め方について

例) Aブロック(ビックA)に6チーム。a(スモールa)に3チーム及び同bに3チーム。

aの3チームは総当たり(各2試合)を行いaの順位(a1～a3位)を決める。

同じく、bの3チームも総当たり(各2試合)を行いbの順位(b1～b3位)を決める。

ビックブロック順位決定戦として、スモールa・bの同順位の対戦によりビックブロックの順位を決める

- ① 1・2位順位決定戦(a1位とb1位戦の結果、勝者がブロック1位、敗者はブロック2位)
- ② 3・4位順位決定戦(a2位とb2位戦の結果、勝者がブロック3位、敗者はブロック4位)
- ③ 5・6位順位決定戦(a3位とb3位戦の結果、勝者がブロック5位、敗者はブロック6位)